Willkommen bei Kommunikations- und Netztechnik!

Von Kupferkabel, Glasfaser und Mikrowelle über Telefon, Ethernet und TCP zu E-Mail, Webserver und REST.

Heute: **Verlässliche Übertragungen über fehlerbehafteten Kanal, Rechner über „Kabel“ verbunden.**

Übungsaufgaben

- In Gruppen bis 3 Personen
- Gruppenaufgaben einfach mit Name, da die Matrikelnummer nicht als öffentlich gilt

Programmiersprachen

- ABAP
- Arduino C
- Assemblersprachen? 6502, Z80, ARM Cortex M3
- BATCH
- Bash
- Basic
- Brainfuck
- C#
- Emojicode
- GDScript
- Golang
- Groovy
- Haskell
- Java
- JavaScript/Typescript
- Kotlin
- Lazarus/Delphi
- Lua
- Objective C
- PHP
- Pascal Familie!
- Processing
- Prolog
- Python
- Ruby
- Rust
- Scratch
- Swift
- VBA (Visual Basic for Applications)

Wiederholung Bitübertragung I

- Nyquist Formel:

$$\text{maximum data rate} = 2B\log_2 V$$

- Shannon Formel:
  maximum number of bits/sec $= B\log_2(1 + S/N)$
  SNR nach $\frac{S}{N}$: $\text{SNR} = 10\log_{10}(\frac{S}{N})$
- duplex, simplex
- Unterteilung Übertragungsmedien, Beispiele für Kategorien
  - Kabelgebunden
    - Kupfer
    - LWL
  - Kabellos
- Modulation

Wiederholung Bitübertragung II

- Passband: FSK (Frequenz), ASK (Amplitude), PSK (Phase)
- Bandbreitenbedarf, Taktrückgewinnung, Gleichstromfreiheit
- Multiplexing
  - FDM (Frequenz), TDM (Zeit), CDMA (Code)
- CDMA
  - Walshcodes zur Encodierung mehrerer Signale in ein Signal

Weitere Fragen?

Ablauf heute

- Grundlagen
  - Dienste der Sicherungsschicht
  - Rahmen bilden
- Konkret
  - Fehlerkorrektur
  - Fehlererkennung
  - Grundlegende Protokolle
  - Schiebefensterprotokolle

Pause um etwa 14:15

Ziele heute I

- Sie wissen, dass die Sicherungsschicht als Dienst Pakete aus Bits überträgt
- Sie wissen, dass die Sicherungsschicht als Protokoll Pakete in Rahmen verpackt und übermittelt.
- Sie verstehen, dass je nach Medium unterschiedliche Komplexität sinnvoll ist und können die dabei notwendigen Abwägungen erklären.
- Sie können mit einer Kurzbeschreibung aus (11,7) Hamming-Codierten Daten die korrigierten Nachrichtenbits extrahieren.
- Sie wissen, dass der Hamming-Abstand angibt, ab wievielen Bitfehlern Fehler unentdeckt bleiben können.

Ziele heute II

- Sie verstehen ein 1-Bit Schiebefensterprotokoll und erkennen verschiedene Optimierungen
- Sie haben einen Fehlerkorrekturcode programmiert (und wissen, dass sie es wieder tun könnten).

Versuch 1 (von 3): Auswirkungen von Fehlern

Erste Reihe
Sie haben ein Blatt mit 1-en und 0-en. Nehmen Sie jeweils die entsprechenden kleinen Zettel (Karten), drehen Sie sich nach hinten, schließen Sie die Augen und werfen Sie die Zettel einen nach dem anderen auf den Tisch der Person hinter Ihnen.

Mittlere Reihen
Nehmen Sie die Zettel. Wenn einer runterfällt, ersetzen Sie ihn durch einen zufälligen. Dann drehen Sie sich nach hinten, schließen Sie die Augen und werfen Sie die Zettel.

Letzte Reihe
Nehmen Sie die Zettel und decodieren Sie die Bitfolge mit der ASCII-Tabelle auf der nächsten Seite.

Etwas kalibrieren: 1-2 Fehler von erster zu letzter Reihe. Die Anzahl Fehler einer Satelliten-Übertragung in einem 100kiB Bild.

Corona-Pandemie-Zeit

Hochhalten und zeigen statt werfen!

ASCII-Tabelle

	000	001	010	011	100	101	110	111
0000	NUL	SOH	STX	ETX	EOT	ENQ	ACK	BEL
0001	BS	HT	LF	VT	FF	CR	SO	SI
0010	DLE	DC1	DC2	DC3	DC4	NAK	SYN	ETB
0011	CAN	EM	SUB	ESC	FS	GS	RS	US
0100	SP	!	"	#	$	%	&	'
0101	(	)	*	+	,	-	.	/
0110	0	1	2	3	4	5	6	7
0111	8	9	:	;	<	=	>	?
1000	@	A	B	C	D	E	F	G
1001	H	I	J	K	L	M	N	O
1010	P	Q	R	S	T	U	V	W
1011	X	Y	Z	[	\	]	^	_
1100	'	a	b	c	d	e	f	g
1101	h	i	j	k	l	m	n	o
1110	p	q	r	s	t	u	v	w
1111	x	y	z	{	|	}	~	DEL

ASCII-Steuerzeichen (zum Nachschlagen)

NUL	Null
SOH	Start of Heading
STX	Start of Text
ETX	End of Text
EOT	End Of Transmission (EOF)
ENQ	Enquiry (who are you?)
ACK	Acknowledgement
BEL	Bell: `echo -en "\a";`
BS	Backspace
HT	Horizontal Tab
LF	Linefeed `echo -en "\n";`
VT	Vertical Tab
FF	Form Feed
CR	Carriage Return
SO	Shift Out
SI	Shift In
DLE	Data Link Escape
DC1	Device Control 1 (XON)
DC2	Device Control 2
DC3	Device Control 3 (XOFF)
DC4	Device Control 4
NAK	Negative ACK
SYN	Synchronous Idle
ETB	End of Transmission Block
CAN	Cancel
EM	End of Medium
SUB	Substitute
ESC	Escape
FS	File Separator
GS	Group Separator
RS	Record Separator
US	Unit Separator

Dienste der Sicherungsschicht

Dienst-Arten
- Welche Arten von Diensten sind sinnvoll?
- Woran erinnern sie sich noch aus der Übersicht?

Stärken und Schwächen
- Welche Charakteristiken haben diese Arten von Diensten?

Je 6 Leute zusammen, 5 Minuten, dann sammeln wir.

Beispiel: Verbindungsorientiert, unbestätigt.

Rahmen bilden

- Längenbyte
- Flagbyte
- Flagbits
- Codierungsverletzung
- Kombiniert

Längenbyte

(1)

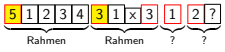
Brauchen canonical S-expressions einen fehlerfreien Kanal?
`(4:this22:Canonical S-expression3:has1:55:atoms)`

Längenbyte

(1)

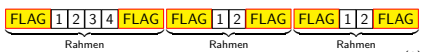
Brauchen canonical S-expressions einen fehlerfreien Kanal?
`(4:this22:Canonical S-expression3:has1:55:atoms)`

Byteverlust und Desynchronisierung



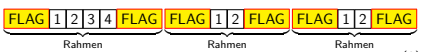
(2)

Flagbyte mit Bytestopfen



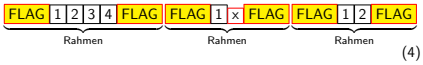
(3)

Flagbyte mit Bytestopfen



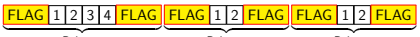
(3)

Byteverlust



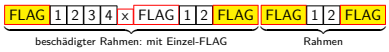
(4)

Flagbyte mit Bytestopfen



(5)

Flagbyteverlust



(6)

Flagbytes: Escaping nötig

(7)

(8)

Wie in Java-Strings:

```
String withQuote = "ab\"c";
```

Flagbits mit Bitstopfen

FLAG 01111110
Escape x011111x -> x011111**0**x
Unescape x011111**0**x -> x011111x

(9)

Codierungsverletzung (Abstraktionsbruch)

Codierung auf Bitübertragungsebene verwendet nur ein Subset der Zeichen, z.B. für Taktrückgewinnung.

Beispiel: 4B/5B

Signalisierung über verbotene Zeichen; unproblematisch, da selten.

Codierungsverletzung (Abstraktionsbruch)

Codierung auf Bitübertragungsebene verwendet nur ein Subset der Zeichen, z.B. für Taktrückgewinnung.

Beispiel: 4B/5B

Signalisierung über verbotene Zeichen; unproblematisch, da selten.

Aber
Abstraktionsbruch: Wechsel der Codierung erfordert Wechsel der Rahmenbildung.

Kombiniert

- Beispiel: Präambel + Längenfeld in WiFi (72 Bit Präambel!)

Frage: Wofür ist die Länge noch nützlich?

Zusammenfassung der abstrakten Grundlagen

Dienste

- Verbindungslos, unbestätigt
- Verbindungslos, bestätigt
- Verbindung, bestätigt, geordnet

Bestätigung als Optimierung: Früher korrigieren.

Rahmen

- Längenfeld
- Flagbyte/-bit
- Codierungsverletzung

Einschub: Projektideen

- Leitungscodes visualisieren
- Eine Fehlerkorrektur implementieren
- Test für Fehlerkorrektur: Nimmt Datei, ruft Programm auf, beschädigt die Datei, ruft Programm auf, liefert Statistiken
- Binär-Diff: Statistik und Visualisierung
- Implementieren der Gnutella-SUche v0.4 mit IPv6
- Implementieren von on-disk Web of Trust
- Lesen und Schreiben von canonical s-expressions
- Parser für Multipart form-data
- Latenz-Testen mit ping-pong client-server
- Array-zu-ppm-Konverter
- PNG-bitstream-parser
- Implement Eris https://openengiadina.net/papers/eris.html
- Simulation der Konvergenz von routing table updates

Fehlerkorrektur oder -erkennung

- Arten von Fehlern
- Erkennung vs. Korrektur
- Hamming-Abstand
- Fehlerkorrektur
- Fehlererkennung

Arten von Fehlern

Welche Arten von Fehlern gibt es? Welche Struktur haben die Veränderungen?

Arten von Fehlern

Welche Arten von Fehlern gibt es? Welche Struktur haben die Veränderungen?

-

- Verlorene Einzelbits
- Einzelne Bitflips
- Burst-Fehler (mehrere)

Erkennung vs. Korrektur

Effizienzfrage:

- Immer Zusätzliche Bandbreite
- Teure Neu-Übertragungen (Round-Trips) im Fehlerfall

Hamming-Abstand

Codewörter

- 0000000000
- 0000011111
- 1111100000
- 1111111111

Korrigierbar:

- 0000000000
- 0000000011
- 0000011111

Erkennbar:

- 0000000000
- 0000001111
- 0000011111

Hamming-Abstand:

- 0000000000
- 0000011111
- 0000011111

Fehlerkorrektur, Methoden

- Vollständige Suche
- Hamming-Code
- Binäre Faltungscodes
- Reed-Solomon-Codes
- LDPC-Codes (Low-Density Parity Check)

Vollständige Suche

- Komplexität: O(N) (alle möglichen Codewörter vergleichen)

⇒ zu teuer.

⇒ Hinweise, wo der Fehler korrigiert werden kann.

Prüfbits Minimum, Einzelbitfehler

n gesamtbits, **m** Nachrichtenbits und **r** Prüfbits. $n = m + r$

m bits → 2^m mögliche Nachrichten → Pro Nachricht zusätzlich n verbotene Codewörter mit Abstand 1 nötig.

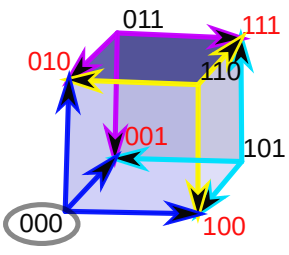
Verbotene Codewörter: Für jede erlaubte Nachricht jedes Bit flippen (⇒ n flips). ⇒ n + 1 Bitmuster für jede erlaubte Nachricht.

$$(n+1) \cdot 2^m \leq 2^n = 2^{m+r} \quad (10)$$

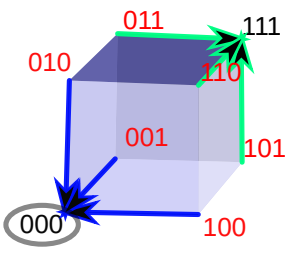
$$(m+r+1) \leq 2^r \quad (11)$$

$$m \leq 2^r - r - 1 \quad (12)$$

Verbotene Wörter, 1 bit erkennen



Verbotene Wörter, 1 bit korrigieren



Hamming-Code

Prüfbits gemappt auf Bits

0	0	1	0	0	0	0	1	0	0	1	(14)

1 Prüfbit in Position 4, genutzt für Bit 5, 6, 7.

0	0	1	0	0	0	0	1	0	0	1	(15)

0	0	1	0	1	0	0	1	0	0	1	(16)

(11,7) Hamming: Hilfsfunktionen

```
define : mod2sum . numbers
    . "Modulo-2 sum, i.e. for even parity"
    ## : tests : test-equal 1 : mod2sum 1 0 1 1 0
    modulo (apply + numbers) 2

define H mod2sum ;; for brevity

define : flip numbers index
    . "flip the bit-number (0→1 or 1→0) at the index."
    ## : tests : test-equal '(1 0 1) : flip '(0 0 1) 0
    append
       take numbers index
       list : mod2sum 1 : list-ref numbers index
       drop numbers {index + 1}
```

Hacks, um auf Zahlen zu arbeiten. Sauberer: Bitvector.

(11,7) Hamming: Encode

Header

```
define : 11/7-encode numbers
  ##
   tests
    test-equal
     . '(0 0 1 0 0 0 0 1 0 0 1)
     11/7-encode
       . '(1 0 0 0 0 0 1)
```

Body

```
match numbers
 : i3 i5 i6 i7 i9 i10 i11
   list
     H i3 i5 i7 i9 i11  ;; bit 1
     H i3 i6 i7 i10 i11 ;; bit 2
     . i3               ;; bit 3
     H i5 i6 i7         ;; bit 4
     . i5 i6 i7         ;; bit 5, 6, 7
     H i9 i10 i11       ;; bit 8
     . i9 i10 i11       ;; bit 9, 10, 11
```


(11,7) Hamming: Decode

```
define : 11/7-decode numbers
  define broken-bit
    match numbers
     : h1 h2 i3 h4 i5 i6 i7 h8 i9 i10 i11
       +
_        * 1 : H h1 i3 i5 i7 i9 i11
_        * 2 : H h2 i3 i6 i7 i10 i11
_        * 4 : H h4 i5 i6 i7
_        * 8 : H h8 i9 i10 i11
  define fixed
    if : zero? broken-bit
       . numbers
       flip numbers {broken-bit - 1}
  match fixed
    : h1 h2 i3 h4 i5 i6 i7 h8 i9 i10 i11
      list i3 i5 i6 i7 i9 i10 i11
```


Zum Nachhören

Eine schöne Beschreibung von Hamming-Codes mit einem 15/11 Beispiel finden Sie in den 3Blue1Brown Videos

- Hamming codes, h.w to ov.rco.e n.ise (https://www.youtube.com/watch?v=X8jsijhllIA) und
- Hamming codes part 2, the elegance of it all (https://www.youtube.com/watch?v=b3NxrZOu_CE).

Binäre Faltungscodes

Ursprünglich für die Voyager-Missionen der NASA, heute in WLAN.

Erzeugt aus jedem Bit und internem Zustand zwei Bits, kann Unsicherheiten einbeziehen.

Weitere Codes

- Reed-Solomon: Polynome mit zusätzlichen Stützpunkten.
- LDPC-Codes (Low-Density Parity Check): Dünn besetzte Matrizen, iterativ

Fehlererkennung, Methoden

- Parität
- Prüfsummen
- Cyclic Redundancy Check (CRC)

Parität

Zusatzbits: Anzahl der 1-Bits gerade (oder ungerade, je nach Methode).

00101011(gerade)

10101010(gerade)

Versuch 2 (von 3): Fehlererkennung mit Hamming

Erste Reihe
Sie haben ein Blatt mit 1-en und 0-en. Berechnen Sie die Hamming-Encodierte Bitfolge. Nehmen Sie jeweils die entsprechenden kleinen Zettel (Karten), drehen Sie sich nach hinten, schließen Sie die Augen und werfen Sie die Zettel einen nach dem anderen auf den Tisch der Person hinter Ihnen.

Mittlere Reihen
Nehmen Sie die Zettel. Wenn einer runterfällt, ersetzen Sie ihn durch einen zufälligen. Hamming-Dekodieren Sie die Bitsequenz, mit Korrektur, falls nötig. Hamming-Enkodieren Sie sie erneut. Dann werfen Sie.

Letzte Reihe
Nehmen Sie die Zettel, Hamming-Dekodieren Sie die Bitfolge und berechnen Sie das entsprechende Zeichen mit der ASCII-Tabelle.

Corona-Pandemie-Zeit

Hochhalten und zeigen statt werfen!

Parity mit Versatz

Gegen Burstfehler: Versatz (Interleaving) ⇒ Parität Byteübergreifend.

Original

1	0	0	1	1	1	0	
1	1	0	0	1	0	1	
1	1	1	0	1	0	0	
1	1	1	0	1	1	1	
1	1	0	1	1	1	1	
1	1	1	0	0	1	0	
1	1	0	1	0	1	1	
1	0	1	1	1	1	0	

Mit Burstfehlern

1	0	0	1	1	1	0	
1	1	0	0	0	1	1	
1	1	0	1	1	0	0	
1	1	1	0	1	1	1	
1	1	0	1	1	1	1	
1	1	1	0	0	1	0	
1	1	0	1	0	1	1	
1	0	0	0	0	0	0	

Prüfsummen

Verallgemeinerte Parität, Internetprüfsumme in IP im Einerkomplement: Überlauf wird auf niedrigstes Bit addiert ⇒ 100 + 100 = 001

Cyclic Redundancy Check (CRC)

Die Bitfolge geteilt durch Generatorpolynom (das CRC-Polynom) mod(2) (Polynomdivision); behält Rest. Rest = CRC-Wert → anhängen.

Bsp: 110101 → $1x^5 + 1x^4 + 0x^3 + 1x^2 + 0x^1 + 1$

Verifizieren: Daten + CRC durch CRC-Polynom teilen. Rest → Fehler!

Fehlerkorrrektur allgemeiner

- Fountain Codes:
  https://en.wikipedia.org/wiki/Fountain_code

Wiederherstellung von Daten mit ausreichendem Subset. Ähnliches ermöglicht Freenet, Offline-Hosts zu überstehen.

A fountain code is optimal if the original k source symbols can be recovered from any k encoding symbols

- PAR2: http://parchive.sourceforge.net/

  Easily verify and regenerate single missing parts out of a set of data-blocks

Aus den Usenet-Zeiten. Heute meist nicht mehr nötig, weil Fehler schon bei Übertragung abgefangen werden. Aber: Latenz-Jitter.

Zusammenfassung

- Hamming Abstand: Ab wie vielen Fehlern nicht mehr erkannt
- Erkennbare Bits: Abstand - 1
- Korrigierbare Bits: 0.5 * Erkennung
- $m \leq 2^r - r - 1$

Grundlagen der Protokolle

- Trennung von höheren Schichten: Sicherungsschicht läuft teils auf der Netzwerkkarte
- Rahmen liefert Zusatzinformationen (z.B. Prüfsumme)

Simplexprotokoll

```
void Sender() {
    Frame toSend;
    Packet buffer;
    while (true) {
        buffer = from_network_layer();
        toSend.info = buffer;
        to_physical_layer(toSend);
    }
}
```

```
void Receiver() {
    Frame received;
    while (true) {
        wait_for_event();
        received = from_physical_layer();
        to_network_layer(received.info);
    }
}
```

Stop and Wait

```
void Sender() {
    Frame toSend;
    Packet buffer;
    while (true) {
        buffer = from_network_layer();
        toSend.info = buffer;
        to_physical_layer(toSend);
        wait_for_event();
    }
}
```

```
void Receiver() {
    Frame received, wakeSender;

    while (true) {
        wait_for_event();
        received = from_physical_layer();
        to_network_layer(received.info);
        to_physical_layer(wakeSender.info)
    }
}
```


1 bit Sliding Window: data

```
import : srfi :9 records
define-record-type <frame>
    make-frame seq ack packet
    . frame?
    seq frame-seq frame-seq-set!
    ack frame-ack frame-ack-set!
    packet frame-packet frame-packet-set!

define : flip-bit bit
    if : zero? bit
       . 1 0

define-syntax-rule : flip-bit! rec getter setter
    setter rec : flip-bit : getter rec

define : frame-ack-flip! frame
    flip-bit! frame frame-ack frame-ack-set!
define : frame-seq-flip! frame
    flip-bit! frame frame-seq frame-seq-set!
```


1 bit Sliding Window: tooling

```
define : from-physical-layer ;; fake random frame
    make-frame (random 2) (random 2) #f

define to-send : make-frame 0 1 #f
;; stubs
define (from-network-layer) #f ;; fake packet (data)
define (to-network-layer packet) #f
define (to-physical-layer frame) #f
define (start-timer bit) #f
define (stop-timer bit) #f
define (wait-for-event) #f
define (is-frame-arrived? event) #t
```


1 bit Sliding Window: implementation

```
define : 1-bit-sliding-window
  let loop : : event : wait-for-event
    when : is-frame-arrived? event
      let*
        : received : from-physical-layer
          seq : frame-seq received
          ack : frame-ack received
        when : = seq : flip-bit : frame-ack to-send
          to-network-layer : frame-packet received
          frame-ack-flip! to-send
          format #t "expected frame received: ~a, ack it: ~a\n" receiv
        when : = ack : frame-seq to-send
          stop-timer ack
          frame-packet-set! to-send : from-network-layer
          frame-seq-flip! to-send
          format #t "our frame acknowleged by ~a, send next: ~a\n" rec
    to-physical-layer to-send
    start-timer : frame-seq to-send
    loop : wait-for-event
```


Versuch 3 (von 3): Übertragung mit 1 bit window

Erste Reihe
Sie haben ein Blatt mit 1-en und 0-en. Nehmen Sie die passenden Zettel, drehen Sie sich nach hinten, schließen Sie die Augen und werfen Sie **einen Zettel**. Wenn Sie eine Bestätigung erhalten, werfen Sie den nächsten. Wenn Sie nach 5 Sekunden keine Bestätigung erhalten, schreiben Sie den Zettel neu.

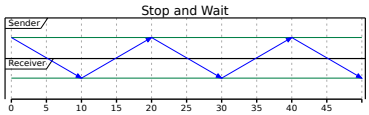
Mittlere Reihen
Nehmen Sie den Zettel und bestätigen Sie mit OK. Wenn einer runterfällt, bestätigen sie **nicht**. Nach Empfang aller bits, drehen Sie sich nach hinten, schließen Sie die Augen und werfen Sie die wie die erste Reihe.

Letzte Reihe
Bestätigen Sie wie die zweite Reihe. Nach Abschluss nehmen Sie die Zettel und decodieren Sie die Bitfolge mit der ASCII-Tabelle.

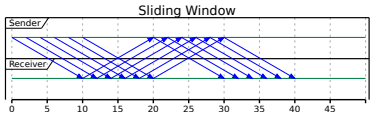
Corona-Pandemie-Zeit

Hochhalten und zeigen statt werfen!

Stop and wait



Optimierung



Zusammenfassung

- Bestätigungen im Rahmen (ack), mit Sequenznummern
- Sliding Window beidseitig

Zusammenfassung

- Dienst der Sicherungsschicht: Pakete aus Bits übertragen
- Protokoll der Sicherungsschicht: Pakete in Rahmen verpacken und übermitteln.
- Aufgaben der Sicherungsschicht: Rahmenbildung, Fehlerkorrektur und -erkennung, Flusskontrolle
- Fehlerkorrektur erhöht Latenz. Der richtige Grad an Fehlerkorrektur minimiert die durchschnittliche Gesamtzeit bis zur Korrekten Übertragung.
- Hamming-Codes haben Korrekturbits auf Zweierpotenzen.
- Hamming-Abstand: Abstand in Bitflips zwischen den zwei ähnlichsten Codewörtern. Ab dieser Zahl Bitfehler können Fehler unentdeckt bleiben.
- 1-Bit Schiebefensterprotokoll: Übertrage nur nach Freigabe via Bestätigung der Rahmennummer.

Fragen für die Prüfung?

Ideensammlung:

- Hamming-Code anwenden
- Ein Dienst und ein Protokoll nennen (+ erläutern)
- Gängige Fehler(-typen) nennen.
- Vor- und Nachteil der Fehlerkorrektur
- Korrektur vs. Erkennung

Selbststudium diese Woche I

- Geben Sie Ihre Namen in den folgenden Sprachpaargenerator ein, um ein **Sprachpaar** zu erhalten: https://www.draketo.de/software/vorlesung-netztechnik#nummer-zu-sprache (läuft clientseitig in Ihrem Browser)
- Schreiben Sie ein Programm, das die folgende Bitfolge mit dem 11,7 Hamming-Code aus der Vorlesung **encodiert**. Verwenden Sie dafür **Sprache A** aus dem Sprachpaar.
- Schreiben Sie ein Programm, das aus der folgenden 11,7 Hamming-codierten Bitfolge die Nachricht **extrahiert**. Verwenden Sie dafür die **Sprache B** aus dem Sprachpaar.
- Sind Sie bereits mit beiden Sprachen vertraut (oder wollen sie aus anderen Gründen wechseln), hängen Sie ein X an Ihre Namen an. Schreiben Sie das bitte bei der Abgabe.

Selbststudium diese Woche II

- Abgabe per E-Mail.
- Zeit: 4 Stunden.
- Bis zu drei Leute pro Gruppe.
- 7 Bit zum codieren: 0110001
- 11 Bit zum extrahieren: 00011110000

Viel Erfolg bei Übungen oder Projekt!

:)

Verweise I

Bilder: