

Willkommen bei Verteilte Systeme!

*Von Datenbanken
über Webdienste
bis zu p2p und Sensornetzen.*



Heute: **Sensornetze und Sicherheit.**

Zusammenfassung von Vorlesung 5 (Koordination) I

- Koordinator vereinfacht Algorithmen
- Synchronisierer ermöglichen synchrone Algorithmen in asynchronen Systemen
- Fehler: Crash, Auslassung, Byzantinisch
- Toleranz: Maskierend?
- Erkennung: Vollständigkeit, Korrektheit
- Selbststabilisierung
- Konsens: Byzantinische Generäle
- Sensornetze: Energie, Selbstorganisation, Sicherheit

Literatur

Distributed Systems - An Algorithmic Approach
– Sukumar Ghosh (2015).

Ablauf heute

- Sensornetze
- Sicherheit

Sensornetze

Kommunizierende, selbstorganisierende Minirechner.

Ziele:

- Sie kennen die zentralen Herausforderungen für Sensornetze.

Herausforderungen

- Energie sparen: Jahre mit Batterie
- Fehlertoleranz: Ausfall vieler Knoten erwartet
- Selbstorganisation (Kommunikation und Organisation, mobil)
- Zeitsynchronisierung (nach Schlaf!)
- Sicherheit: Angreifer haben mehr Energie!

Energie

- Faktor 50000 zwischen Verbrauch bei Aktivität und Schlaf!
- Algorithmen optimieren
- Kommunikation ist teuer
- Daten sammeln, zusammenfassen, von gewähltem Knoten weiterleiten lassen
- Sender durchwechseln

Selbstorganisation

- Ausbringung ohne Setup → Messgeräte in Waldgebiet
- Daten weiterleiten → größere Reichweite
- Beweglich: Optimierung der Position
- Mit oder ohne Basisstation

Sicherheit

- Ein Laptop hat mehr Energie als das gesamte Netzwerk
- neue Bedrohungsszenarien → Mechanismen, die mit wenig lokaler Leistung auskommen

Zusammenfassung Sensornetze

Zentrale Herausforderungen:

- Energie
- Fehlertoleranz
- Selbstorganisation
- Zeit
- Sicherheit

Ziele

- Sie kennen übliche Angriffe.
- Sie verstehen den Unterschied zwischen secret key und public key Kryptographie.
- Sie verstehen den Geburtstagsangriff auf Hashing-Algorithmen.
- Sie kennen die Auswirkung von Geburtstagsangriffen.
- Sie verstehen die Funktionsweise von PGP.
- Sie kennen Shamirs secret sharing.

Vorweg: Absolut Sichere Systeme

Vorweg: Absolut Sichere Systeme

- 1 Völlig vertrauliche Schnittstelle
- 2 Alles sofort vergessen

Vorweg: Absolut Sichere Systeme

- 1 Völlig vertrauliche Schnittstelle
- 2 Alles sofort vergessen

aber

- 1 nie völlig vertraulich
- 2 nutzlos — und schwierig

Vorweg: Absolut Sichere Systeme

- 1 Völlig vertrauliche Schnittstelle
- 2 Alles sofort vergessen

aber

- 1 nie völlig vertraulich
- 2 nutzlos — und schwierig

⇒ keine absolute Sicherheit, aber Näherungen

Vorweg 2: Schlüssellängen und Rechenzeit

- Länge \rightarrow Entropie $\Rightarrow length \cdot \log_2(N_{letters})$; bei echtem Zufall
 - Entropie 75: Bei schwachem Hash sicher bis etwa 2021¹
 - Entropie 128: Laut ECRYPT bis 2028 für symmetrische Schlüssel, laut BSI bis 2022.²
 - Entropie 256: Laut ECRYPT bis 2068

Entropie 75 sind etwa 12 *zufällige* Zeichen oder 6 *zufällige* Wörter.

¹Diskussion mit Beispielangriffen: draketo.de/english/secure-passwords

²Zusammenfassungen verschiedener Berichte: keylength.com

Einwurf: Sichere Passwörter

- Passwortgeneratoren:
<https://pthree.org/2018/04/19/use-a-good-password-generator>
- Diceware: <http://world.std.com/%7Eereinhold/diceware.html>
- <https://github.com/atoponce/webpassgen>
- <https://gist.github.com/atoponce/03109c0a51aededbddaf40b4c0aa0d7d>
- <https://www.draketo.de/software/letterblock-diceware>

*Weil Sie das wirklich **alle** kennen sollten.*

Beispiel: Letterblock Diceware Vorderseite

Letterblock Diceware

www.draketo.de/software/letterblock-diceware

	1	2	3	4	5	6
1	1	A	J	a	h	px
2	26	BC	LR	bc	i	r
3	37	DH	N	d	j	t
4	48	E	PX	e	k	u
5	59	FK	U	f	m	v
6	0	QM	VW	gq	o	w

Example:
Ndh0=0LiP-Dwfl

Beispiel: Letterblock Diceware Rückseite

Letterblock Diceware

Roll **two dice per letter** (see other side). If you rolled two letters (e.g. BC), choose one at will. Roll at least **two blocks of four letters**. Each block has ≈ 20 bits entropy. For block **separators** add all rolled row-numbers of two consecutive blocks and take modulo 6:

$$\begin{array}{cccccc} 0 & 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ \hline . & + & - & = & @ & \% \end{array}$$

Zusammenfassung

- nie völlig vertraulich
- nutzlos — und schwierig
- Sichere Passwörter!

Server Sicher Aufsetzen

Damit Sie das vermeiden können:

„IT des Deutschen Bundestages fremdkontrolliert. Oppositionsabgeordnete ratlos.“ — <https://www.draketo.de/it-des-bundestages-fremdkontrolliert-abgeordnete-ratlos>

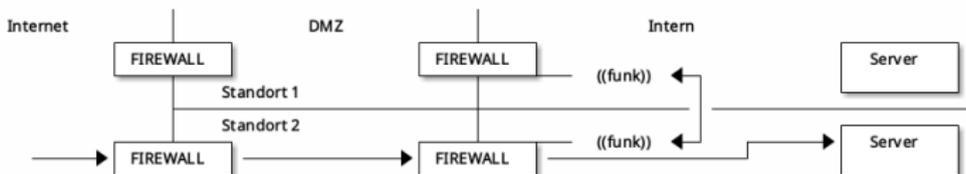
Informationen von **Markus Knye**, Leiter der IT bei Disy.

Grundlagen

- *Das* Richtig oder *Das* Falsch gibt es nicht.
- Installier' möglichst wenig: Angriffsvektor klein halten. SSH absichern.
- Standardangriffsvektoren bei [Nessus](#).
- Wisse, was du hast, und aktualisiere es. z.B. installier' Debian updates schnell.
- Verschlüsselung: Zero Trust ist ein buzzword: Sieh' sämtliche Zugriffe als unsicher an ⇒ **Immer authentisieren**. Passwort, SSH Key. Prüf die SSL-Version!
 - Besorgnis bei Single Sign On: Bei Durchbruch ist jeder automatische Zugriff verloren.
 - Beispiel: MS Escher 2. Faktor, MS Authenticate. Haben angerufen. Kein Rate-Limit ⇒ nachts angerufen, bis Ja gedrückt.

Server Sicher aufsetzen

Struktur des Netzwerks



- Segmentiert auf Netzebene und auf VLAN-Ebene, jedes VLAN eigenes Subnetz.
- Switch → nur in dein eigenes VLAN-LAN → Muss über den Router = Firewall
- Auf den Etagen kein Management VLAN.
 - ⇒ 3 Fehler nötig, damit Leute an den falschen VLAN rankommen.

Vulnerability Management

- Alle Software-Versionen automatisiert gegen CVEs vergleichen (z.B. mit Nessus).

Hardware

- Intel CPUs (Spectre) wären gefährlich, ist aber gefixt.
- Es gibt nur Intel für Blade-Server: Keine AMD-Blades. Lenovo bietet AMD Server an.
- ARM Blades gibt es, aber noch keine Erfahrung damit.

OS + Stack? Kernel? Hardening?

- Vanilla Debian. Härten den Kernel nicht zusätzlich, allerdings die Dienste (Apache darf z.B. nicht die Version nennen, SSH kein Root-Login per Passwort, ...)
- SE-Linux lassen wir an, wie es ist. Muss manchmal wegen Problemen damit aus.

Einstieg
○
○○○

Sensornetze
○○○○○○
○

Sicherheit
○○○○○○○
○○○○○○●○○○○○○

Sig
○○○

Stego
○

PGP
○○○○○
○○○○○

SSL
○○

Aufteilen
○○○

Schluss
○
○
○

Server Sicher aufsetzen

Windows-Server

- 2 Virens Scanner: Einen Signaturbasierten, einen Verhaltensbasierten (gegen zero-days oder crypto-trojaner u.ä.).

Dienste / Software — Isolation/Container/Docker

- Microservices gegen heartbleed: Apache nur in einem Segment
⇒ Speicher auslesen macht nicht so viel.
- Segmentierung auch auf Service-Ebene.
- Docker: Nur ein Dienst pro Container.

Management-Schnittstelle

- IPXE boot, Standard-Installation automatisiert
 - Festplatten-Verschlüsselung,
 - SSH-Keys
 - ...
 - binnen 15 min wieder genau gleich aufgesetzt.
 - Hilft bei Zurückverfolgung von Problemen: „was war der genaue Zustand vorher?“

Firewall

- 2 Firewalls
- Hardware Firewall: Appliance (Dedizierte Firewall) ⇒ Layer 3 Filter, nur Packet Filter, kann auch eine Iptables-Maschine sein. Nur eine Aufgabe.
 - Du musst 2 Fehler machen. Wenn du Port 80 ausversehen öffentlich bindest, musst du zusätzlich die Firewall(-s) fehlkonfigurieren.
- Blockt und loggt.

Logging / Monitoring / Intrusion Detection

- Logging und Analyse der Logs, auch auf der Firewall
- Elastic: Zentralisieren, Aggregieren, Dashboard-Filter, um den Unsinn rauszufiltern
 - Allein der Betrieb ist schwer, die Doku von Elastic ist *unvorteilhaft*
 - Alternativen: Greylog, ...
 - ... gut durchsuchen, filtern, ...
 - du willst sehen, was jemand grade versucht.
 - Angriffe meist von Asiatischen, Russischen, Indischen IPs.
 - Ziemlich autonom, damit die Logs nicht so leicht korrumpiert werden können, wenn jemand durchbricht.
- Zur Sicherheit idealerweise ab Layer 2 monitoren, wäre aber unglaublich viel und Datenschutztechnisch schwierig

Monitoring: Datenschutz

- disy.net analysetools werfen die letzten beiden IP-blöcke weg (sind öffentliche Dienste ⇒ Datenschutz)
- unsere internen Dienste werden für 90 Tage voll geloggt. Sind nicht öffentlich (nur Mitarbeiter und Zustimmende) ⇒ dürfen wir. 90 Tage, weil nach mehr als 90 Tagen ein Angriff wahrscheinlich auch den Log-Server erwischt und die Logs korrumpiert hätte ⇒ wäre nutzlos.

Weiteres

- BSI-Empfehlungen: https://www.bsi.bund.de/DE/Themen/Unternehmen-und-Organisationen/Informationen-und-Empfehlungen/Empfehlungen-nach-Angriffszielen/Server/server_node.html

Signaturen

- Integrität garantieren
- Autorenschaft bestätigen

Integrität: Hash des Inhalts.

Autorenschaft: Signieren. Inverser öffentlicher Schlüssel!

Beispielsignatur

- Schlüssel wie gehabt.
- Inhalt: 135 → Quersumme 9
- Öffentlich: $e = 103, N = 143$
- Privat: $s' = d = 7$

$$P = 9 \quad (1)$$

$$C = 9^7 \text{ mod } 143 = 48 \quad (2)$$

Nachricht: **135,48**

Beispielsignatur prüfen

Nachricht: **135,48**

- Berechnet: Quersumme von 135 ist 9
- Öffentlich: $e = 103, N = 143$

$$C = 48 \quad (3)$$

$$P = 48^{103} \bmod 143 = 9 \quad (4)$$

Die mit dem privaten Schlüssel signierte Quersumme passt zum Dokument. Es gibt nur **ein** passendes C kleiner 143.

PGP - praktische Verschlüsselung



*GnuPG is a complete and free implementation of the OpenPGP standard as defined by RFC4880 (also known as PGP)
— <https://gnupg.org/>*

- Signieren
- Verschlüsseln

Verschlüsseln mit public key

```
echo Hello World > example.txt
gpg --armor --encrypt --recipient arne_bab@web.de example.txt
cat example.txt.asc
```

```
-----BEGIN PGP MESSAGE-----

hQIMA59FFTDQ4LRMAQ/+Ppx8FpxodKEkKu9+Kyodn0hE5r9jKV00cvHx4gEIYUuU
wTlbYIwkfIfqe0yqnA0AN+kDcSFLlX86LlwL6El6FmBB/ZL9xdxQgVJlsXUyCOJz
NhIFfplNyqIMvDg0cEH2c8fSHQQz1XRS8XFpfc/FfkZ0gKB2EfqwAUa+3oLLlvZI
7BBQBMrTnvrdefiEqGR36pARBLjDHFV8dk/L7Ak3Xp85mPydr9c6GnmCtm2A003x
...
saGEw/OH5hN2gZo5EMbW0+D+NowwXQ3hlz3G4zrdGag2bur4a5sYzm3Bm48i0SLF
fLq057pPPF4siUd71pIiLlvu9xK7Z2Nkj6P0rNszJB9uEw==
=rPXK
-----END PGP MESSAGE-----
```

Entschlüsseln

```
gpg -o /tmp/example.txt --decrypt example.txt.asc  
cat /tmp/example.txt
```

Hello World

Signieren

```
echo Hello World > example-sign.txt  
gpg --armor -b --sign example-sign.txt  
cat example-sign.txt.asc
```

```
-----BEGIN PGP MESSAGE-----
```

```
owNCWmg5MUFZJlNZua2qrgAAuX/////7v33/n9u+/+/d////b/X33//59737///b  
//v/v/v/bAAAb3d21mukBoBoAOAyAAA0OGgHqAAAAAAAAANA0AAA0AAAAaGgNGEAOANB
```

```
...
```

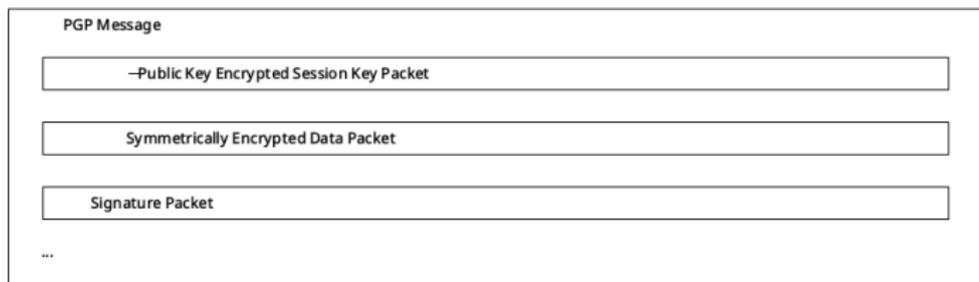
```
CGSiJjn1BCCH9jIKdkZTqdmZeJdQhLojkrn2PW4EAB8j/F3JFOFCQua2qrg=  
=UzZn
```

```
-----END PGP MESSAGE-----
```

(auch abgetrennt möglich)

Funktionsweise

- Verschlüsselt Inhalt mit symmetrischem Schlüssel (schnell!)
- Verschlüsselt symmetrischen Schlüssel mit öffentlichen Schlüsseln
- Größe der Mail $\approx O(1)$ mit der Zahl der Empfänger



→ <https://www.ietf.org/rfc/rfc4880.txt>

Verbesserungen für E-Mails

- Autocrypt: <https://autocrypt.org/>
 - Schlüssel via Header mitschicken: Sender und Empfänger
 - Peer-state Header
 - Opportunistisch \approx Trust-on-first-use (Tofu)
 - Aber als zu schwach kritisiert: Gegenseite kann Schlüssel austauschen

Außerdem: Einfachere Bibliothek: <https://sequoia-pgp.org/>

— GnuPG-Key auf Papier:

<https://www.jabberwocky.com/software/paperkey/>

Header im Cypherpunk remailer

```
::  
Anon-To: <Recipient Email Address>
```

```
##  
Subject: <Subject>
```

```
<Message Text>
```

```
Verschlüsseln ⇒
```

```
::  
Encrypted: PGP
```

```
-----BEGIN PGP MESSAGE-----  
<place encrypted output here>  
-----END PGP MESSAGE-----
```

Autocrypt-Beispiel

```

Delivered-To: <bob@autocrypt.example>
From: Alice <alice@autocrypt.example>
To: Bob <bob@autocrypt.example>
Subject: an Autocrypt header example using Ed25519+Cv25519 key
Autocrypt: addr=alice@autocrypt.example; prefer-encrypt=mutual; keydata=
mDMEXEcE6RYJKwYBBAHaRw8BAQdArjWwk3FAqyiFbFBKT4TzXcVBqPTB3gmz1C/Ub701u120F2F
saWNlQGF1dG9jcnlwdC5leGFtcGxliJYEEyYIAD4WIQTrhbtfozp14V6UTmPyMVUMTOfjjgUCXE
cE6QIbAwUJA8JnAAULCQgHAgYVCgkICwIEFgIDAQIeAQIXgAAKCRDyMVUMTOfjjkqLAP9frlijw
BJvA+HFncZcYIVxlyXzS5Gi5gMTpp37K73jgD/VbKYhkww9iu6890YH4K7q7LbmdeaJ+RX88Y/
ad9hZwy4OARcRwTpEgorBgEEAZdVAQUBAQdAQv8GIA2rSTzGqbXCpDDYMiKRvitCsy203x3sE9+
eviIDAQgHiHgEGBYIACAWIQTrhbtfozp14V6UTmPyMVUMTOfjjgUCXEcE6QIbDAACKRDyMVUMTO
fjjlnQAQDFHUs6TIcxrNTtEZfjUFm1MOPJ1Dng/cDW4xN80fsn0QEA22Kr7VkcJeaEC08VSTeV+
QFsmz55/lntWkwYWhmv0gE=
Date: Tue, 22 Jan 2019 12:56:25 +0100
MIME-Version: 1.0
Content-Type: text/plain

```

This is an example e-mail with Autocrypt header as defined in Level 1 revision 1.1.

- Vergleich: Tor
- Aber: kaum Nutzung: 90% von 1 Person
 - ⇒ busted
 - ⇒ Teach or be caught

SSL/TLS - verbreitete Verschlüsselung

- Zertifikate via Hierarchie ⇒ Konfiguration im Client mitgeliefert
- Handshake mit public-key → symmetrischer Schlüssel für Daten
- Auch für Java RMI, aber hässlich — mit webstart verdammt hässlich. Webstart ist tot. Fast tot. Untot.

SSL Zertifikat

- Selbstsigniert möglich, aber mit grässlicher Warnung
- Certificate authority → teuer, umständlich
- Automatisiert: letsencrypt → <https://letsencrypt.org/>

Shamirs Secret Sharing



Vingt ans après, Autor Unbekannt, 1864, Publisher: J.-B. Fellens et L.-P. Dufour → commons.wikimedia.org/wiki/File:Dumas_-_Vingt_ans_apr%C3%A8s,_1846,_figure_page_0240.png

Shamir's Secret Sharing Scheme: split

```
./ssss-split -t 2 -n 4
```

Generating shares using a (2,4) scheme
with dynamic security level.

Enter the secret, at most 128 ASCII characters: ...

Using a 80 bit security level.

1-a419df48569dc3aeec35

2-8a73455bbc70d5c3246a

3-6faaccaae5d427e79dae

4-d6a6717c69aaf918b4ca

Shamir's Secret Sharing Scheme: combine

```
./ssss-combine -t 2
```

Enter 2 shares separated by newlines:

```
Share [1/2]: 1-a419df48569dc3aeec35
```

```
Share [2/2]: 3-6faaccaae5d427e79dae
```

```
Resulting secret: D'Artagnan
```

- Werkzeug: <http://point-at-infinity.org/ssss/>
- Methode:
en.wikipedia.org/wiki/Polynomial_interpolation

Ungelöst: wie prüfe ich, ob splits korrekt sind, ohne Zugriff auf die Originaldaten zu haben?

Zusammenfassung

- **Sensornetze:** Energie, Selbstorganisation, Sicherheit
- **Passwortgenerator!** Oder diceware.
- **PGP und SSL:** Public key → symmetric session key.
- **Shamir's Secret Sharing:** Brauchen k von N zur Rekonstruktion.

Viel Erfolg auf Ihrem weiteren Weg!

Und denkt an die Losung von Früchte des Zorns:

„Wir passen aufeinander auf“



*Und falls Ihr Interesse an Arbeit mit Disy habt oder andere kennt, die es haben, kontaktiert mich gerne: arne.babenhauerheide@disy.net oder karriere@disy.net (z.B. zu *Master-Möglichkeiten*)*

Verweise I

Ghosh, S. (2015). *Distributed Systems - An Algorithmic Approach*. Computer & Information Science. Chapman & Hall/CRC, 2 edition, ISBN: [978-1466552975](#).